



Erfahren Sie mehr über HOBBIT's Plattform für das Benchmarking großer verknüpfter Datenmengen und anstehende Evaluierungskampagnen.

Seit dem Projektstart von HOBBIT im Dezember 2015, wurde sich vorrangig auf die Entwicklung sowie die Architektur der Benchmarking-Plattform und den Aufbau der Community konzentriert.

Die Idee, eine Plattform um verschiedenen Benchmarking-Tools für die Big Linked Data Lifecycle-Host zu schaffen wurde mit der Gründung des Allgemeinen Entity Annotator Benchmarking Framework (GERBIL) geboren. GERBIL [1] wurde entwickelt, um die Benchmarking der Namenerkennung (NER), benannte Einheit Begriffsklärung (NED) und anderen semantischen Tagging Ansätze zu erleichtern. Sein Ziel ist es, Entwickler, Endanwender und Forscher mit leicht zu bedienende Schnittstellen zu schaffen, die für die agile, feinkörnig und einheitliche Bewertung von Kommentar-Tools auf mehrere Datensätze ermöglichen. Die wichtigsten Schmerzpunkte für Tool-Entwickler und Endanwender, die die Schaffung von GERBIL motiviert, waren:

Zugänglichkeit von Gold Standard. Ein Entwickler benötigt verfügbar Goldstandard-Datensätze für die Auswertung von Kommentar-Tools zu verwenden, „. Formate und Datendarstellungen in dieser Goldstandards zur Verfügung gestellt variieren in den verschiedenen Bereichen und Werkzeuge. So Auswertung Autoren ihre Systeme haben einen Parser und die aktuelle Auswertungstool schreiben zu können, um die verfügbaren Datensätze zu verwenden.

Die Vergleichbarkeit der Ergebnisse. Eine große Anzahl von Qualitätsmaßnahmen wurde entwickelt und aktiv über die Annotation Forschungsgemeinschaft zu bewerten die gleiche Aufgabe, was zu schwer Vergleiche zwischen den Ergebnissen in Veröffentlichungen zu den gleichen Themen verwendet. Zum Beispiel, während einige Autoren Makro-F-Maßnahmen veröffentlichen und nennen sie einfach F-Maßnahmen, andere veröffentlichen Mikro-F-Maßnahmen für den gleichen Zweck, zu erheblichen Abweichungen in den Partituren führt.

Wiederholbarkeit von Experimenten. eine schwierige Aufgabe angesichts der Herausforderungen für die Werkzeuge der Bewertung bleibt die Experimente neu zu erstellen. Darüber hinaus ist es schwierig, Benchmarks Konfiguration und Ergebnisse "Erfolge zu verfolgen. So mit GERBIL Benutzer können eine stabile URL für ihre Experimente enthält human- als auch maschinenlesbaren Metadaten über das Experiment erhalten.

Die HOBBIT Plattform, auf die Mechanismen hinter GERBIL erweitern die verschiedenen Linked Data Lifecycle-Phasen (siehe Abbildung 1) zu decken. Zunächst wird die HOBBIT-

Plattform die Integration von Datensätzen Innovationen nicht nur offene Datensätze, sondern auch die Werkzeuge zur Verfügung stellt für Datensätze zu erzeugen, die Industrie der realen Welt (geschlossen) Datensätze reflektieren. Neben den klassischen Kennzahlen wie Präzision, Rückruf, F-Maßnahme und Laufzeit, werden wir relevante KPIs aus der Community sammeln und Referenzimplementierungen sowie öffentliche Performance-Berichte an die Gemeinde, vor allem an interessierte Entwickler und Parteien zur Verfügung stellen.

Für jede Organisation Interesse an der Sammlung von Anforderungen teilnehmen, haben wir einen kurzen Überblick über geöffnet, wie sie ihre Software evaluieren. Das Ziel dieser Umfrage ist branchenrelevanten Kennzahlen (KPI) für den Aufbau Benchmarks, um zu bestimmen, die diese Faktoren messen. Mit dieser Umfrage wollen wir das Bewusstsein für die HOBBIT-Projekt zu erhöhen und eine Grundlage für mögliche Kontakte legen den HOBBIT Verein zu bauen. Dieser Verein wird bei der Bestimmung der Form der HOBBIT Benchmarking Plattform eine wichtige Rolle spielen, indem sie KPIs Bereitstellung, Anwendungsfälle und Datensätze.



Abbildung 1: Kategorien der Herausforderungen des Linked Data für die HOBBIT-Plattform

UPCOMING CAMPAIGNS

Derzeit werden zwei Kampagnen vom HOBBIT-Team organisiert, welche auf der ESWC 2016 Konferenz (29. Mai - 2. Juni 2016) stattfinden werden.

Erzeugung und -erfassung

Die Open Knowledge Extraction Herausforderung konzentriert sich zwei Aufgaben zu bewerten. Die erste Aufgabe umfasst (1) die Identifikation von Einheiten in einem Satz (Entity Recognition), (2) die Verknüpfung der Einheiten mit einer Referenz Knowledge Base (Entity Linking) und (3) die Zuordnung einer Art auf die Entität (Entity Typing). Die Aufgabe auf Mapping-Entitäten Klassen konzentriert wie "Person", "Platz", "Organisation" und "Rolle" nach der Semantik der DOLCE Ultra Lite Ontologie [2]. Allerdings GERBIL sowie HOBBIT Schwerpunkt liegt dabei auf sein Wissensbasis-agnostisch, um eine breite Palette von Linked Data zu decken. Die zweite Aufgabe bei der Identifizierung der Art Beschreibung einer bestimmten Einheit und schließen, die am besten geeignete DOLCE + DnS Ultra Lite Klasse richtet, die diese Art enthält. Die beteiligten Systeme erhalten kurze Texte, in denen eine einzelne benannte Einheit markiert worden war.

Visualisierung und Dienstleistungen

Die 6. QALD Auswertung Kampagne konzentriert sich auf die Frage-Antwort (QA) über verknüpfte Daten, mit einer starken Betonung auf Vielsprachigkeit und hybride Ansätze Informationen unter Verwendung von strukturierten und unstrukturierten Daten. GERBIL wird in der Lage sein, nicht nur die Leistung der QS-Systeme zu messen, sondern auch andere Teilaufgaben, wie erforderlich zu erkennen Eigenschaften, Beziehungen oder Organisationen. Obwohl QALD-6 wird in erster Linie über das bestehende Portal bewertet werden, werden wir die neue Version GERBIL in der Bevölkerung ist auf vergleichbare, archivierbar und up-to-date Experimente im Forschungsbereich von QA kurbeln.

Die Ergebnisse dieser Kampagnen können wir die Auswertungskomponente zu beurteilen, die innerhalb der HOBBIT-Plattform implementiert werden. Für weitere Informationen, in unserem HOBBIT-Community!

ÜBER HOBBIT

HOBBIT ist ein Projekt im Rahmen des "Horizon 2020" Rahmenprogramm der EU und begann am 1. Dezember 2015. Das Konsortium besteht aus dem InfAI e. V. (Koordinator, Deutschland), Fraunhofer IAIS (Deutschland), FORTH (Griechenland), NCSR "Demokritos" (Griechenland), iMinds (Belgien), die USU Software AG (Deutschland), Ontos AG (Schweiz), Openlink Software (UK), AGT Group R & D GmbH (Deutschland) und TomTom (Polen).

Weitere Informationen finden Sie <http://project-hobbit.eu/>